



Мир психологии

Игры в тетрадке

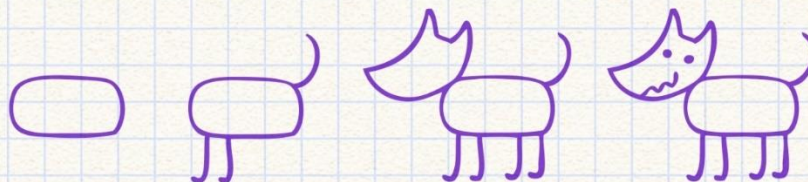
Для детей
и взрослых

М	У	Х	А
М	У	К	А
Р	У	К	А
Р	Е	К	А



© vk.com/zaykinaskazka

Волк



Б Е З А

Водящий загадывает слово и рисует на листе столько квадратиков, сколько букв в слове. Игрок пытается угадать буквы в слове. Если угадал — водящий вписывает названную букву на своё место. Если игрок не угадал букву, водящий пошагово рисует волка: туловище, хвост, 4 лапы, голова, 2 глаза, пасть — всего 10 частей-попыток. Игрок побеждает, если он успел угадать слово до того, как водящий нарисует волка.

© vk.com/zaykinaskazka

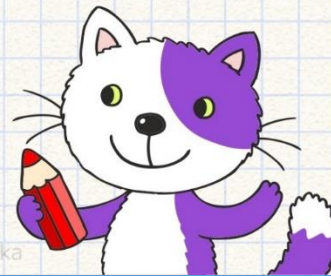
Словопыты

М
Л
К

- | | |
|-------------|------------|
| 1. МЕЛОК | 5. МОЛОКО |
| 2. МАЛЁК | 6. МЕЛЬНИК |
| 3. МОЛЕКУЛА | 7. МОЛОТОК |
| 4. КЛУМБА | 8. КАЛЬМАР |

Возьмите 2 или 3 буквы. Нужно придумать как можно больше слов, которые содержат все эти буквы. Буквы можно менять местами и добавлять к ним любые другие.

Побеждает тот, кто больше всех придумал слов. В игру здорово играть в поездке: подбирать слова к буквам на номерах машин.



© vk.com/zaykinaskazka

Балда



ВОЛ

ЛЕВ

ВОЛЯ

РОЖЬ

СКАЛА

Е	В		С	
Л	О	Ж	К	А
Я	Р	Ь	О	Л
			С	А

ЛАК

ЛОЖЬ

КОЛ

СКОЛ

КОСА

На листе бумаги чертим игровое поле с клетками. В среднем ряду пишем любое слово из 5 букв. Игроки по очереди вписывают по одной букве в свободную клетку так, чтобы каждый раз получалось новое слово. Слова могут изгибаться и читаться в любом направлении, кроме диагонального. За каждое слово игрок получает столько очков, сколько букв в слове. Побеждает тот, кто наберёт больше всех очков.

© vk.com/zaykinaskazka

Словоломка

ГАЗОНОКОСИЛКА

ГАЗОН	СИЛА	ЗОЛА	КОЛОС
КОСИЛКА	ГАЗ	КОЗА	КОЛ
НОС	НОСОК	ЗАГОН	СОК
СОН	СОКОЛ	КОСА	НОГА

Выбираем длинное слово и из его букв составляем как можно больше новых слов. Победителя определяем одним из способов:

1. По количеству слов.
2. По общему количеству букв в составленных словах — выгодно искать длинные слова.



© vk.com/zaykinaskazka

Копилка

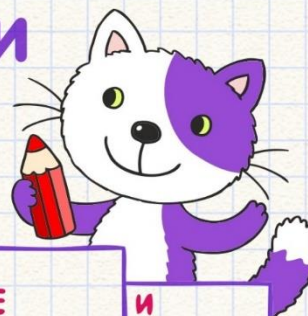


Лист делится на 5 столбцов: первый столбик — имя, второй — город, третий — растение, четвёртый — животное, пятый — река. У каждого игрока своя таблица-копилка. Загадывается любая буква, и по команде «старт» игроки заполняют таблицы подходящими словами на эту букву. Кто первый заполнил, кричит «стоп». После чего сверяют слова. Если у кого-то совпали, то они зачёркиваются. Побеждает тот, у кого в «копилке» незачёркнутых слов больше всех.

ИМЯ	ГОРОД	РАСТЕНИЕ	ЖИВОТНОЕ	РЕКА
ТАМАРА	ТУЛА	ТОПОЛЬ	ТИГР	ТЕМЗА
ЛАРИСА	ЛОНДОН	ЛИПА	ЛЕВ	ЛЕНА

© vk.com/zaykinaskazka

Лесенки



На листе чертятся квадраты со сторонами 7, 6, 5 и 4 клеточки. В каждом квадрате лесенкой по диагонали пишется одна и та же гласная буква. Можно взять одну букву для всех квадратов. Задача игроков — придумать подходящие существительные и вписать их в квадраты. Слова можно вписывать по очереди. Кто не смог придумать слово, тот проиграл. Или можно заполнять одинаковые квадраты на скорость.

© vk.com/zaykinaskazka

Муха — слон

Возьмите любое слово (желательно от 3 до 5 букв) и измените в нём только одну букву, чтобы получилось новое слово. Теперь измените букву в получившемся слове, затем — в следующем, и так далее.

Побеждает тот, у кого цепочка получилась длиннее.

А можно сразу обозначить стартовое слово и итоговое, которое должно получиться, и на скорость пытаться решить головоломку.

1. ГНОМ
2. ГРОМ
3. ГРОТ
4. КРОТ



© vk.com/zaykinaskazka